



PROVINCIA DI AVELLINO

Avvisi del Ministero per la Cultura a valere sulle risorse del PNRR, Missione 1 – Digitalizzazione, innovazione, competitività e cultura Misura 1 – “Patrimonio culturale per la prossima generazione” Componente 3 – Cultura 4.0 (M1C3-3) Investimento 1.2 “Rimozione delle barriere fisiche e cognitive in musei, biblioteche e archivi per consentire un più ampio accesso e partecipazione alla cultura” Unione europea – NextGenerationEU - Adesione alle iniziative -Adesione alle iniziative

ABSTRACT

Avviso pubblico per la presentazione di proposte inerenti alla ideazione e realizzazione di allestimenti accessibili presso i luoghi della cultura (archivi, biblioteche, musei, aree e parchi archeologici, complessi monumentali) privati e pubblici non afferenti al MiC.

Il progetto previsto per l'Avviso prevederà l'allestimento accessibile con percorso espositivo per superare barriere fisiche, cognitive, sensoriali, culturali e linguistiche per permettere la fruizione ampliata del patrimonio archivistico-cartaceo della Provincia di Avellino. Luogo di allestimento sarà il Fossato del Complesso Monumentale Carcere Borbonico, sede del Museo Irpino gestito dall'ente provinciale. L'intervento prevede l'allestimento di un archivio visitabile contenente la documentazione di valore storico di proprietà della Provincia di Avellino, nonché la fruizione dello stesso con tecnologie digitali che permetteranno la fruizione al più ampio pubblico.

Avviso pubblico per la presentazione di Proposte progettuali per la valorizzazione e accessibilità del patrimonio culturale attraverso l'uso di tecnologie innovative e metodologie di gamification negli Istituti e Luoghi della cultura appartenenti al Ministero della cultura e a Soggetti pubblici e privati.

Il Museo Irpino ha sviluppato e implementato durante l'emergenza COVID19 “Prison Game”, il videogioco interattivo fruibile in modalità da remoto e in loco, ovvero un percorso/missione che il gamer doveva portare a termine con l'aiuto di indizi collegati alle collezioni museali. Il progetto da candidare all'Avviso prevede l'implementazione di Prison Game in una nuova versione arricchita delle potenzialità attuali della realtà aumentata e dell'Intelligenza Artificiale. A titolo esemplificativo, il nuovo game prevederà l'animazione in AI dei dipinti dei personaggi storici del territorio irpino, che guideranno il giocatore, il tutto indirizzato all'accesso diversificato ed ampliato del patrimonio museale per una fruizione inclusiva.

Avviso pubblico per la presentazione di proposte progettuali per la valorizzazione e accessibilità del patrimonio culturale attraverso l'uso di portali virtuali interattivi.

Il progetto proposto ha l'obiettivo di ampliare la fruizione museale e migliorare l'esperienza di visita proponendo la realizzazione di una serie di eventi, in connessione streaming live e on demand, aventi ad oggetto le collezioni museali, quelle archivistiche e quelle a deposito, del Museo Irpino in rete con altri luoghi culturali del territorio. Le attività progettuali prevederanno un palinsesto di azioni finalizzate alla diffusione di contenuti multimediali live e registrati e all'attivazione di relazioni e processi culturali di confronto e dialogo, permettendo ai fruitori l'interazione in tempo reale con gli altri luoghi coinvolti nel progetto, garantendo pienamente strumenti accessibili ai visitatori.